**Notas de Reuniones y Entrevistas para Requerimientos de la aplicación móvil PequesGame**

**Tabla 1: Notas de la primera reunión – Requerimientos 1**

|  |  |
| --- | --- |
| **Reunión No:** | **1** |
| **Tema:** | Base de Requerimientos y Funcionalidad del Sistema |
| **Integrantes:** | Mishel Llumiquinga - Profesor  Diego Villavicencio– Equipo de Desarrollo de TI |
| **Fecha:** | 20/10/2018 |
| * La aplicación móvil debe permitir al usuario que va a utilizarlo realizar el login para poder ingresar a la aplicación móvil usando su correo personal y contraseña, además debe permitir a un nuevo usuario registrarse en la aplicación móvil. * Una vez que el usuario ingrese debe tener dos opciones diferentes una para que pueda aprender y otra para que puede realizar prácticas de lo aprendido. * El usuario debe tener la posibilidad de poder escoger y escuchar las opciones que se presentara en el módulo de aprendizaje. * En la aplicación móvil se debe poder realizar prácticas de lo aprendido en el módulo de aprendizaje. * La aplicación móvil debe tener imágenes de buena definición, fáciles de reconocer y audios claros para poder escuchar * La aplicación móvil debe tener una presentación intuitiva. | |

**Tabla 2: Notas de la primera entrevista – Requerimientos 2**

|  |  |
| --- | --- |
| **Entrevista No:** | **1** |
| **Tema:** | Requerimientos y Validaciones |
| **Integrantes:** | Mishel Llumiquinga - Profesor  Diego Villavicencio– Equipo de Desarrollo de TI |
| **Fecha:** | 09/02/2019 |
| * Para la creación de módulos de aprendizaje: * Colores, letras y números: Nivel 1. * Animales: Nivel 2 * Mese, días y horas: Nivel 3 * Profesiones: Nivel 4. * Ecuador, transporte y frutas: Nivel 5. * Para los módulos anteriormente acordados se debe tener submódulos para categorizar a los módulos principales. * La interfaz debe ser lo más sencilla posible y dinámica y en la cual se muestre siempre la información solicitada. | |

**Tabla 3: Notas de la segunda entrevista – Requerimientos 3**

|  |  |
| --- | --- |
| **Entrevista No:** | **2** |
| **Tema:** | Requerimientos Adicionales |
| **Integrantes:** | Mishel Llumiquinga - Profesor  Diego Villavicencio– Equipo de Desarrollo de TI |
| **Fecha:** | 23/08/2019 |
| * Las imágenes de cada subsistema deben estar con mucha más definición y se los pueda reconocer. * El módulo de registro solo debe contener nombre, correo electrónico y contraseña. * En el módulo de prácticas se debe tener juegos básicos para que los usuarios pueden practicar sin ningún problema. | |